

ASIYE AHMET ZIYLAN ÖZEL EĞİTİM ANAOKULU



AYIN ÖNERİLERİ 03

Çocuk, oyunla var olur. Yaşamın ilk yıllarına ait her türlü keşif, öğrenme ve kendini ifade etme tecrübelerini oyun üzerinden yaşar. Oyun, çocuk için bir aktivite değil, doğal bir ihtiyaçtır.

Yaşamında böylesine derin bir yer işgal eden oyunun; çocuğun fiziksel, ruhsal, zihinsel ve sosyal gelişimindeki ve bu gelişimi sürekli kılmadaki rolü ise göz ardı edilemeyecek kadar büyüktür. Çocukluk çağının bu en vazgeçilmez ve en öğretici aracının doğru bir biçimde kullanılması, çocuğun tüm geleceğini etkiler. Dolayısıyla yaşa uygun oyun seçimi, ebeveyn katılımı, oyunların çocuk gelişimini destekleyici yönleri gibi pek çok konu ve sorun, titizlikle ele alınması gereken meseleleri oluşturur.

*Ayın Etkinlik Önerisi
Oje İle Ebru Sanatı

Malzemeler:

- Yayvan Bir Kap
- Çeşitli Renklerde Oje
- Ilık Su
- Kâğıt
- Kürdan / Çöp Şiş Çubuğu

Yapılışı:

Yayvan bir kabın içine bir miktar ılık su ekleyin ve üzerine farklı renklerdeki ojelerden damlatın. Donmaya başlamadan önce ahşap bir çubuk yardımıyla çeşitli desenler oluşturun. Kâğıdı suyun üzerine hiç boşluk kalmayacak şekilde yerleştirin ve varsa hava kabarcıklarının yok olmasını sağlayın. Fazla ıslanmasına fırsat vermeden suyun içinden çıkarttığınız kâğıdın kurumasını bekleyin. Eseriniz sergilenmeye hazır :)

Hatırlatmalar!

Çocuğunuzun dikkatini çekmek için malzemelerinizi daha renkli hale getirebilir ve yaratıcılığını desteklemek için farklı obje ve oyuncaklarla çeşitli oyunlar ya da ince-motor becerilerinin gelişimini destekleyen etkinlikler türetebilirsiniz.

ASIYE AHMET ZIYLAN ÖZEL EĞİTİM ANAOKULU



AYIN ÖNERİLERİ 03

*Ayın Oyun Önerisi Zıplayan Harfler

Oyuncu sayısı kadar kağıt ve kalem hazırlanır. Kura ile belirlenen bir oyuncu en az 8 harften oluşan anlamlı bir kelime söyler.

Oyuncular; 1 Dakikalık süre içinde harflerin yerini değiştirerek anlamlı, farklı sözcükler türetir. Herkes türettiği sözcükleri kâğıda yazar ve süre bitiminde diğer oyuncularla paylaşır. Puanlama, türetilen kelimedeki harf sayısına göre yapılır. Her harf 1 Puan olarak hesaplanır. Örneğin; 'Öğretmen' sözcüğünden türetilen 'Nem' 3 Puan, 'Mert' 4 Puan, 'Tören' 5 Puan alır. En yüksek puanı alan oyuncu sıradaki kelimeyi seçer.

Unutmayın; oyunların kaybedeni olmaz, en çok eğlenen kazanır. İyi Eğlenceler :)

*Ayın Deney Önerisi Lav Lambası

Malzemeler:

- Uzun 1 Bardak
- Gıda Boyası / Sulu Boya
- 1/3 Bardak Su
- 2/3 Bardak Sıvı Yağ
- Suda Çözülebilir Tablet

Yapılışı:

Suyu bardağa dökün ve gıda boyası ile renklendirin. (Eğer gıda boyanız yoksa sulu boya ile yapacağınız yoğun bir karışım da benzer işlevi sağlayacaktır. Tercihen renklendirmeden de yapılabilir.) Bardağın geri kalanına sıvı yağ ekledikten sonra suda çözülebilir tableti mevcut karışımın içine ister bütün olarak, ister minik parçalar halinde atın. İşte görsel bir şölen sizi bekliyor. Gözleriniz bu muhteşem şovu izlemeye doyamayacak...